

El Spine (II)

Las principales causas del mal vuelo de una flecha.

Juanjo Hernández

Una vez que hemos visto de qué forma podemos variar el spine de nuestras flechas, veamos cómo podemos saber si el que en la actualidad tienen es el correcto o no.

Como es natural realizaremos la prueba, una vez que nuestro arco se encuentra centrado con los pertinentes ajustes, y habremos elegido el calibre ideal según las tablas de flechería que los fabricantes ponen a nuestra disposición. Será entonces cuando comprobaremos por las agrupaciones de nuestras flechas en la diana si nuestra flecha vuela bien o no. Dependiendo de esa posición, que hemos conseguido con las agrupaciones, sabremos qué tipo de spine tienen las flechas, si es rígido o flexible, y qué tipo de cambios es aconsejable que debemos realizar para modificarlo, si es que tenemos que hacer alguno.



De todas formas, el que las agrupaciones se formen de una u otra manera no sólo es por el spine, por lo que será conveniente comprobar todos los factores que pueden incidir en una determinada posición de una agrupación.

Veamos las diferentes formas de agrupación:



Si el agrupamiento es hacia la **izquierda**, las causas pueden ser:

El spine de la flecha es demasiado rígido.

El empenaje, cantidad y tamaño de las plumas de las que la flecha está dotada, es insuficiente.

La punta de la flecha es muy ligera, como hemos visto el poco peso de la punta hace más rígido el spine.

Si el agrupamiento es hacia la **derecha**, las causas pueden ser:

El spine de la flecha es demasiado flexible.

El empenaje es demasiado largo, lo que hace que las plumas frenen en demasía la flecha.

La punta de la flecha es muy pesada, ésta hace que la flecha sea más flexible.



Si el agrupamiento es **alto**, las causas pueden ser:

El punto de enfleche, el nocking point, es demasiado bajo.

Estamos utilizando un calibre de flecha, subcalibrado para la potencia del arco.

Si el agrupamiento es **bajo**, las causas pueden ser:

El punto de enfleche es alto.

El calibre de la flecha está sobrecalibrado para la potencia del arco.





Como es normal, no encontraremos siempre un agrupamiento alto, bajo, a la izquierda, o a la derecha, ojalá fuera así, ya que es más fácil encontrarnos con una agrupación en la que se combinen los desplazamientos verticales con los horizontales, por tomar un ejemplo: una agrupación alta y hacia la derecha. En estos casos debemos combinar el efecto de una agrupación alta y una agrupación hacia la derecha para resolver el problema.

RECORDEMOS QUE LOS CAMBIOS DEBEN REALIZARSE UNO A UNO, COMENZANDO CON LOS QUE MÁS SENCILLOS SEAN.

